

- ▶ มาตรวัดแสดงผลความสูง (Altimeter)
- ▶ มาตรวัดแสดงผลทิศทางการบิน (Heading Indicator)
- ▶ มาตรวัดแสดงผลอัตราการไต่ระดับหรือลดระดับ (Vertical Speed Indicator)
- ▶ มาตรวัดแสดงผลการเลี้ยวและการเอียงปีก (Turn Indicator)

มาตรวัดเหล่านี้จะอยู่ตรงกลางที่ด้านหน้าของแผงควบคุม ไม่ว่าจะเป็บบนดิจिटอลหรืออะนาล็อกก็ตาม ส่วนกรณีที่เป็นจอแสดงผลแบบใช้การฉายภาพเหนือศีรษะ มันจะฉายไปที่กระจกหน้าซึ่งมองเห็นได้ตลอดเวลา

9 หากันบังคับ

การเคลื่อนที่ของยานระหว่างบินจะถูกควบคุมด้วยคันบังคับแบบจับมือเดียวที่อยู่ระหว่างขาของคุณหากเป็นยานแบบหนึ่งคนขับ หรืออาจเป็นคันบังคับแบบจับสองมือ (เรียกง่าย ๆ ว่าพวงมาลัย) หากเป็นยานแบบสองคนขับ

10 เร่งความเร็ว

โยกคันเร่งไปด้านหน้าสุดหรือเดินเครื่องเต็มกำลัง คุณจะได้ยินเสียงระบบขับเคลื่อนค่อย ๆ ดังขึ้น ยานจะเคลื่อนไปข้างหน้าหรือเคลื่อนขึ้นข้างบนและพุ่งออกไป หากเห็นว่ายานมีปีกแบบปรับองศา (Flap) คุณก็ไม่ต้องใส่ใจ เพราะเมื่อคุณเร่งความเร็วมวลอากาศที่พัดผ่านยานจะสร้างแรงยกตามธรรมชาติและยานจะ “อยาก” ลอยลำขึ้นไปเอง

11 ขึ้นบิน

ตั้งเป้าให้ความเร็วในการขึ้นบินอยู่ที่ 150 KIAS (Knots Indicated Airspeed) คุณไม่จำเป็นต้องอ่านมาตรวัดแสดงผลความเร็วของยาน แต่ให้สังเกตจากปรากฏการณ์กราวด์เอฟเฟกต์ (Ground Effect) ที่ส่งผลให้ยานโยกและสั่นสะเทือนขณะลอยขึ้นจากพื้นสองสามฟุต ซึ่งเป็นสัญญาณว่าพร้อมขึ้นบิน ให้คุณค่อย ๆ ดึงคันบังคับ ยานจะลอยขึ้นไปในอากาศและได้ระดับความสูงอย่างรวดเร็ว ถึงตอนนี้ให้เก็บล้อสำหรับลงจอดขึ้นเพื่อลดการถ่วงและทำให้ยานเคลื่อนไปได้อย่างคล่องตัวขึ้น

12 รักษาการควบคุมให้ดี

ยาน (ไม่ว่าจะสร้างจากฝีมือมนุษย์หรือไม่ก็ตาม) สามารถบินได้ด้วยความเร็วอันน่าอัศจรรย์ เนื่องจากอากาศเคลื่อนที่ผ่านปีกอย่างรวดเร็ว แคโยกคันบังคับเพียงเล็กน้อยก็สามารถเปลี่ยนทิศทางและท่าทางการบินได้แล้ว

13 รักษาระดับ

ปรับคันโยกกลับไปให้ความเร็วระดับกลางและลดจุกยานลงให้อยู่ในระดับเดียวกับเส้นขอบฟ้า การทำเช่นนี้จะช่วยประหยัดเชื้อเพลิง ให้รักษาระดับยานเอาไว้แบบนี้ เว้นเสียแต่คุณจะจำเป็นต้องไล่ล่าเหยื่อที่มาโจมตี หลบหลีกการไล่ล่า หรือพุ่งลงต่ำเพื่อโจมตีเป้าหมายบนพื้นดิน

วิธีโจมตี

1 เลือกระบบอาวุธ

ยานอวกาศของเอเลี่ยนนั้นมีแนวโน้มที่จะสามารถโจมตีได้หลากหลายรูปแบบ แต่อย่างน้อยที่สุดก็น่าจะสามารถโจมตีจากอากาศสู่อากาศ (A/A) และจากอากาศสู่พื้นดิน (A/G) โดยใช้แสงเลเซอร์ (มีความเป็นไปได้สูง) ตอร์ปิโดไฟตอน มิสไซล์อินฟราเรดระยะสั้น (ติดตามเป้าหมายด้วยความร้อน) หรือระเบิดและมิสไซล์ที่ควบคุมด้วยเลเซอร์ ให้มองหาสวิตช์หรือปุ่มที่ด้านซ้ายบนของแผงควบคุมหรือจอแสดงผลแบบดิจิทัลที่มีสัญลักษณ์หรือรูปภาพที่สอดคล้องกับ A/A และ A/G นอกจากนี้ยังมีปุ่มสำหรับใช้งานอาวุธต่าง ๆ อยู่บนคันบังคับด้วย

2 เปิดการใช้งานอาวุธ

สวิตช์เปิดปิดการใช้งานอาวุธ (Master Arm or Safety Switch) จะทาแถบสีเหลืองสลับกับสีดำ เมื่อคุณหาเจอให้สับสวิตช์นี้เพื่อเปิดการใช้งานอาวุธ ซึ่งอาจมีกระบวนการสองขั้น (เช่น ดึงสวิตช์เข้าหาตัวแล้วค่อยสับสวิตช์ขึ้น ดึงสวิตช์เข้าหาตัวแล้วค่อยสับสวิตช์ลง หรืออื่น ๆ)

3 เล็งเป้าหมาย

เมื่ออาวุธพร้อมใช้งานแล้ว เป้าเล็งจะปรากฏบนกระจกหน้าหรือบนจอแสดงผลแบบดิจิทัลคล้ายกับในวิดีโอเกม ให้ใช้คันบังคับควบคุมยานจนศัตรูอยู่ภายในเป้าเล็ง ยานของศัตรูไม่จำเป็นต้องอยู่กลางเป้าคุณก็สามารถยิงสังหารได้

4 ยิง

เหนี่ยวไกบนคันบังคับเพื่อโจมตีจากอากาศสู่อากาศ (ด้วยมิสไซล์หรือเลเซอร์) หรือกดปุ่มเพื่อทิ้งระเบิดจากอากาศสู่พื้นดิน โจมตีเป้าหมายซ้ำ ๆ จนกว่าอาวุธจะหมด

คำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ

- ▶ ยานทุกลำที่ต้องใช้พลังจิตในการควบคุมควรถูกทำลายเว้นแต่ว่าคุณจะสามารถจับตัวเอเลียนและ “โน้มน้าว” ให้พวกมันขับยานให้คุณได้
- ▶ หากไม่สามารถทำความเข้าใจเครื่องหมายบนปุ่มต่าง ๆ ได้ (หรือไม่มีเครื่องหมายอยู่บนปุ่มเหล่านั้น) ให้กดแบบลองผิดลองถูกเพื่อหาว่าปุ่มไหนควบคุมอะไรและสั่งการอย่างไรแค่สัมผัสปุ่มแล้วจิ้มลงไปเลย
- ▶ หากปุ่มไหนไม่ได้ทำงานอย่างที่คาดไว้ ให้ค้นหามันมีไว้ทำอะไรด้วยการลองผิดลองถูกไปเรื่อย ๆ (อย่าได้กดปุ่มสีแดงใหญ่ ๆ เด็ดขาดไม่ว่ามันจะน่ากดแค่ไหน เว้นเสียแต่ว่าคุณจะลองกดปุ่มอื่นไปหมดแล้ว)